



Comunicación Digital Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Carrera

Comunicación Digital Diseño y Desarrollo de Videojuegos



Título

Comunicador Digital: Diseño y Desarrollo de Videojuegos.

Grado

Licenciado en Artes y Tecnologías de la Comunicación.

Modalidad/Jornada

Presencial / Diurna.

Perfil de Egreso

Comunicación Digital de Universidad UNIACC en Diseño y Desarrollo de Videojuegos forma profesionales capaces de concebir y desarrollar videojuegos desde su origen conceptual hasta su publicación, desde la perspectiva del arte aplicado, vanguardia tecnológica, interacción digital y la comunicación para diversas plataformas. El programa académico basa su proceso de enseñanza-aprendizaje en tres rasgos distintivos:

- Excelencia académica: se cuenta con un equipo de docentes altamente especializados y activos dentro de la industria. Se incorporan, además, metodologías contemporáneas, las que son aplicadas en las salas de clase.
- Utilización de tecnologías: existe un proceso constante de apropiación de técnicas y tecnologías de punta, asociadas a la industria.
- Empleabilidad: a través de los distintos ámbitos de desarrollo profesional que se incluyen en la malla curricular, los alumnos pueden acceder a un amplio contexto profesional.

Estudia Comunicación Digital – Diseño y Desarrollo de Videojuegos en Universidad UNIACC. El diseñador y desarrollador de videojuegos de Universidad UNIACC es un profesional que cuenta con una sólida formación disciplinar y profesional en arte aplicado, tecnologías y motores de juegos, como en investigación para la formulación de proyectos. Esto le permite proponer planes de acción y organizar equipos en torno a la materialización de un videojuego, desde su origen conceptual hasta su publicación.

Asimismo, se espera que el Diseñador y Desarrollador de Videojuegos de Universidad UNIACC imprima en su actuar profesional el sello que caracteriza el quehacer institucional: autonomía intelectual y moral, inclusión y respeto por las diversas expresiones culturales, compromiso con el bien público e integridad ética en el ejercicio de la profesión.

El camino a tu realización personal empieza en Universidad UNIACC.

Campo Ocupacional

- Industria nacional e internacional de videojuegos en las áreas de diseño y desarrollo.
- Publicidad y marketing tradicional y BTL.
- Desarrollo de aplicaciones móviles.
- Proyectos educativos y de reforzamiento de aprendizaje o capacitación.
- Productoras audiovisuales y de eventos.
- Emprendimientos personales y grupales en torno a los videojuegos, en contextos sociales –como fondos de cultura- e industriales –como startups, capitales semillas y crowdfunding.

Descripción de la Modalidad

La modalidad presencial de Universidad UNIACC incluye la aplicación de tecnología y recursos didácticos en conjunto con estrategias y métodos centrados en el aprendizaje.

La infraestructura de la institución permite a sus alumnos realizar un proceso formativo exhaustivo, con exigencias que los preparan para una inserción laboral con sello diferenciador.

Título

Comunicador Digital: Diseño y Desarrollo de Videojuegos.

Grado

Licenciado en Artes y Tecnologías de la Comunicación.

Modalidad/Jornada

Presencial / Diurna.

AÑO 1		AÑO 2		AÑO 3		AÑO 4		AÑO 5		EXAMEN DE TÍTULO Y GRADO	
SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	SEMESTRE 7	SEMESTRE 8	SEMESTRE 9	SEMESTRE 10		
Fundamentos del Dibujo I	Fundamentos del Dibujo II	Creación de Apps Móviles	Iluminación 3D	Taller Proyecto de Videojuego I	Taller Proyecto de Videojuego II	Taller de Producción Profesional I	Taller de Producción Profesional II				
Taller de Introducción Profesional (Fundamentos Animación I)	Fundamentos de la Animación II	Modelamiento y Animación 3D I	Modelamiento y Animación 3D II	Animación 3D Avanzado I	Animación 3D Avanzado II	Sociología Aplicada al Videojuego	Portafolio Digital				
Tratamiento Digital de Imágenes I	Tratamiento Digital de Imágenes II	Animación Vectorial I	Animación Vectorial II	Lenguaje del Sonido	Diseño Sonoro y Musical	Gestión de Proyectos Digitales	Derechos de Autor y Legislación				
Historia del Arte y Videojuegos	Ludología y Gamificación	Programación I	Programación II	Programación III	Integración Digital para Videojuegos	Producción Ejecutiva	Emprendimiento				
Expresión Oral y Escrita	Guión para Animación I	Guión para Animación	Diseños Narrativos	Storyboard	Realidad Virtual I	Realidad Virtual II	Transmedia y Storytelling				
				Estética de la Imagen	Dirección de Arte	Videojuegos Educativos					
Taller de Aprendizaje	Comunicación Interpersonal	Comunicación Social	Taller de Artes Integradas				Seminario de Título y Ética Profesional	Taller de Integración Profesional	Taller de Titulación		

• El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.