

Ingeniería Informática Multimedia

Título Profesional

Ingeniero(a) Informático(a) Multimedia

MODALIDAD			
ONLINE	SEMIPRESENCIAL	PRESENCIAL DIURNA	PRESENCIAL VESPERTINA
●			

Grado Académico

Licenciatura en Informática Multimedia

Duración del programa

6 semestres, 3 años

El programa Advance de Ingeniería Informática Multimedia en modalidad online, busca responder a la necesidad de formación para aquellos(as) técnicos(as) en Redes y del área Informática a lo largo del país que deseen profesionalizar su quehacer laboral. Se les entregarán herramientas relacionadas con la formación disciplinar, metodología en informática con énfasis en la multimedia.

Perfil de Egreso

Este(a) profesional estará capacitado(a) para desarrollar y resolver problemáticas asociadas a sistemas informáticos de todo tipo, articulando soportes digitales, especialmente en el ambiente web. Poseerá una capacidad analítica para construir soluciones computacionales con el uso de herramientas avanzadas de informática, dejando al servicio de las necesidades de las empresas o proyectos sus capacidades críticas, innovadoras y dinámicas. Esto le permitirá ser parte de grupos de trabajos multidisciplinarios, en los que aplicará su formación en gestión y sus habilidades en multimedia y comunicación, que es lo que lo diferencia del resto de los profesionales de esta área.

Campo Ocupacional

Cualquier tipo de organización que desarrolle o utilice sistemas informáticos orientados a la comunicación e interacción entre las personas, especialmente en las siguientes áreas:

- Desarrollo de aplicaciones informáticas administrativas.
- Proyectos de creación de sitios web de empresas.
- Proyectos de implementación de soluciones tecnológicas.
- Proyectos de creación de software de todo tipo de interfaces, dirección de departamentos de informática en cualquier tipo de empresas.

Descripción de la Modalidad

La modalidad online permite innovar en la construcción de aprendizajes, combinando la utilización de diversos recursos multimediales como videos, módulos interactivos y bibliotecas digitales, entre otros.

De esta forma, los estudiantes desarrollan sus procesos de manera flexible, según sus propias características, para favorecer sus aprendizajes por medio de la autogestión del tiempo, compatibilizando estudios, trabajo y vida personal, potenciando de esta manera la motivación individual.

Ingeniería Informática Multimedia

Título Profesional

Ingeniero(a) Informático(a) Multimedia

Grado Académico

Licenciatura en Informática Multimedia

Duración del programa

6 semestres, 3 años

MODALIDAD			
ONLINE	SEMPRESENCIAL	PRESENCIAL DIURNA	PRESENCIAL VESPERTINA
●			

AÑO 1		AÑO 2		AÑO 3	
SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6
Introducción a la Programación	Bases de Datos	Taller de Bases de Datos	Soluciones Tecnológicas Informáticas	Comercio Electrónico y Web Engineering	Diseño de Interfaces Multimediales
Lenguajes de Programación	Programación Avanzada	Programación Web	Taller de Diseño Multimedia	Taller de Herramientas Multimedia	Seguridad y Auditoría Informática
Programación Algorítmica	Calidad de Software	Calidad de Software de Avanzada	Web	Juegos y Simulaciones Multimedia I	Juegos y Simulaciones Multimedia II
Ingeniería de Software	Cálculo I	Cálculo II		Gestión de Empresas	Administración de Proyectos Informáticos
Álgebra I	Álgebra II		Programación para Dispositivos Móviles	Taller de Dispositivos Móviles	Laboratorio de Integración Profesional
	Comunicación Activa	Portafolio I	Portafolio II	Portafolio III	Portafolio IV

Plan de estudios para carreras no afines

• El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.