

# INGENIERÍA INFORMÁTICA MULTIMEDIA

SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	SEMESTRE 7	SEMESTRE 8
Fundamentos de Programación	Programación Orientada a Objeto I	Programación Orientada a Objeto II	Sistemas de Información	Programación para Dispositivos Móviles	Taller de Dispositivos Móviles	Seminario de Título y Ética Profesional	Taller de Titulación
Bases de Datos	Taller de Base de Datos	Estructura de Datos	Cálculo II	Ingeniería de Software	Calidad de Software	Comercio Electrónico y Web Engineering	Taller de Integración Profesional
Álgebra I	Introducción a la Programación	Cálculo I	Taller de Herramientas Multimedia	Diseño de Interfaces Multimediales	Evaluación de Proyectos	Calidad de Software Avanzada	
Sistemas Operativos	Álgebra II	Probabilidad y Estadística	Juegos y Simulación Multimedia I	Juegos y Simulación Multimedia II	Redes y Servicios de Telecomunicaciones	Administración de Proyectos Informáticos	
Inglés I	Comunicación Efectiva	Taller de Diseño Multimedia	Programación Web	Web	Seguridad y Auditoría Informática	Gestión Estratégica	
Taller de Aprendizaje	Inglés II	Inglés III	Inglés IV	Seguridad de Servidores	Ética y Responsabilidad Social	Business Intelligence y Data Mining	
Taller de Habilidades Comunicacionales y Relacionales	Taller de Vida Universitaria	Formación General I	Formación General II	Formación General III	Formación General IV	Formación General V	

EXAMEN DE TÍTULO Y GRADO

<span style="color: green;">■</span> Formación Universitaria	<span style="color: red;">■</span> Integración Tecnológica	<span style="color: pink;">■</span> Desarrollo Software Multimedia
<span style="color: blue;">■</span> Formación General	<span style="color: orange;">■</span> Elaboración y Gestión de Proyectos Tecnológicos	<span style="color: grey;">■</span> Comunicación
	<span style="color: purple;">■</span> Arquitectura Tecnológica para Implementación de Soluciones	<span style="color: lightblue;">■</span> Titulación

Nota: en el 5to semestre se desarrolla evento evaluativo de integración interdisciplinaria con el resto de carreras de la Facultad

• El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.

## Título Profesional

Ingeniero(a) en Informática Multimedia

## Grado Académico

Licenciado(a) en Informática Multimedia

## Duración

8 semestres

## Modalidad/Jornada

Online

## Perfil de Egreso

La egresada y el egresado de la carrera de Ingeniería Informática Multimedia de Universidad UNIACC, es un(a) profesional preparado(a) para gestionar, diseñar, construir e implementar de forma efectiva requerimientos o problemáticas presentes en un proyecto informático siendo un aporte para generar el cambio tecnológico que la sociedad necesita, participando desde su área en diferentes industrias y mercados de manera transversal, teniendo participación en campos como la medicina, la educación, los negocios, entre otros rubros. Son profesionales capaces de trabajar en equipos multidisciplinarios de manera autónoma y crítica sobre una base sólida de conocimiento y una marcada formación ética, generando ambientes y experiencias interactivas, integrando campos de la ingeniería con el diseño, la comunicación y las artes digitales. Esto con una base férrea en pensamiento lógico, crítico y deductivo, potenciando la creatividad en las soluciones de aplicaciones multimedia multiplataforma robustas, eficaces y usables: web, móviles, multimedia y videojuegos.

## Campo Ocupacional

- Desarrollo y diseño de soluciones tecnológicas ligadas a la informática.
- Participación en proyectos de creación de aplicaciones web (normales y progresivas), móviles, soluciones inmersivas (VR, AR, MR), videojuegos, gamificación, entre otras.
- Gestión de proyectos de implementación de soluciones tecnológicas.
- Gestión de departamentos de informática en cualquier tipo de instituciones.