

ADVANCE INGENIERÍA INFORMÁTICA MULTIMEDIA

SEMESTRE 1		SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6
Programación Algorítmica (*) (20 semanas)		Lenguajes de Programación (20 semanas)	Programación Avanzada (20 semanas)	Programación para Dispositivos Móviles (20 semanas)	Taller de Dispositivos Móviles (20 semanas)	Taller de Titulación (20 semanas)
Comunicación Efectiva (*) (10 semanas)	Soluciones Tecnológicas Informáticas (*) (10 semanas)	Base de Datos (20 semanas)	Taller de Base de Datos (20 semanas)	Taller de Diseño Multimedia (20 semanas)	Comercio Electrónico y Web Engineering (20 semanas)	Laboratorio de Integración Profesional (*) (10 semanas)
		Seguridad y Auditoría Informática (10 semanas)	Programación Web (20 semanas)	Web (20 semanas)	Diseño de Interfaces Multimediales (20 semanas)	
			Gestión de Empresas (10 semanas)	Taller de Herramientas Multimedia (10 semanas)	Juegos y Simulación Multimedia I (10 semanas)	Juegos y Simulación Multimedia II (10 semanas)
		Ingeniería de Software (10 semanas)	Calidad de Software (10 semanas)	Introducción a la Programación (20 semanas)	Administración de Proyectos Informáticos (20 semanas)	
		Álgebra I (20 semanas)	Calidad de Software Avanzada (10 semanas)	Álgebra II (10 semanas)	Cálculo I (10 semanas)	Cálculo II (10 semanas)

EXAMEN DE TÍTULO Y GRADO

Título Profesional
Ingeniero(a) en Informática Multimedia

Grado Académico
Licenciado(a) en Informática Multimedia

Duración
5 semestres para carreras afines
6 semestres para carreras no afines

Modalidad/Jornada
Online

Perfil de Egreso
La egresada y el egresado de la carrera de Ingeniería Informática Multimedia de Universidad UNIACC, es un(a) profesional preparado(a) para gestionar, diseñar, construir e implementar de forma efectiva requerimientos o problemáticas presentes en un proyecto informático siendo un aporte para generar el cambio tecnológico que la sociedad necesita, participando desde su área en diferentes industrias y mercados de manera transversal, teniendo participación en campos como la medicina, la educación, los negocios, entre otros rubros. Son profesionales capaces de trabajar en equipos multidisciplinarios de manera autónoma y crítica sobre una base sólida de conocimiento y una marcada formación ética, generando ambientes y experiencias interactivas, integrando campos de la ingeniería con el diseño, la comunicación y las artes digitales. Esto con una base férrea en pensamiento lógico, crítico y deductivo, potenciando la creatividad en las soluciones de aplicaciones multimedia multiplataforma robustas, eficaces y usables: web, móviles, multimedia y videojuegos.

- Campo Ocupacional**
- Desarrollo y diseño de soluciones tecnológicas ligadas a la informática.
 - Participación en proyectos de creación de aplicaciones web (normales y progresivas), móviles, soluciones inmersivas (VR, AR, MR), videojuegos, gamificación, entre otras.
 - Gestión de proyectos de implementación de soluciones tecnológicas.
 - Gestión de departamentos de informática en cualquier tipo de instituciones.

Elaboración y Gestión de Proyectos Tecnológicos

Integración Tecnológica

Arquitectura Tecnológica para Implementación de Soluciones

Desarrollo Software Multimedia

Comunicación

Titulación