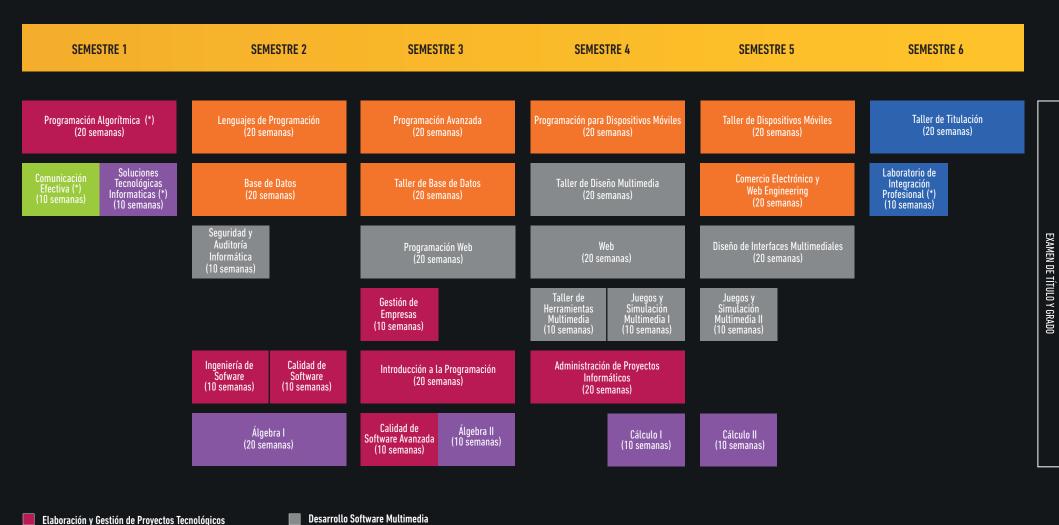
# ADVANCE INGENIERÍA INFORMÁTICA MULTIMEDIA



## Integración Tecnológica

Arquitectura Tecnológica para Implementación de Soluciones

Desarrollo Software Multimedia

Comunicación

#### (\*) Solo carreras no afines

• El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.

#### Título Profesional

Ingeniero(a) en Informática Multimedia

### Grado Académico

Licenciado(a) en Informática Multimedia

#### Duración

5 semestres para carreras afines 6 semestres para carreras no afines

### Modalidad/Jornada

Online

#### Perfil de Egreso

La egresada y el egresado de la carrera de Ingeniería Informática Multimedia de Universidad UNIACC, es un(a) profesional preparado(a) para gestionar, diseñar, construir e implementar de forma efectiva requerimientos o problemáticas presentes en un proyecto informático siendo un aporte para generar el cambio tecnológico que la sociedad necesita, participando desde su área en diferentes industrias y mercados de manera transversal, teniendo participación en campos como la medicina, la educación, los negocios, entre otros rubros. Son profesionales capaces de trabajar en equipos multidisciplinarios de manera autónoma y crítica sobre una base sólida de conocimiento y una marcada formación ética, generando ambientes y experiencias interactivas, integrando campos de la ingeniería con el diseño, la comunicación y las artes digitales. Esto con una base férrea en pensamiento lógico, crítico y deductivo, potenciando la creatividad en las soluciones de aplicaciones multimedia multiplataforma robustas, eficaces y usables: web, móviles, multimedia y videojuegos.

#### Campo Ocupacional

- Desarrollo y diseño de soluciones tecnológicas ligadas a la informática.
- Participación en proyectos de creación de aplicaciones web (normales y progresivas), móviles, soluciones inmersivas (VR, AR, MR), videojuegos, gamificación, entre otras.
- Gestión de proyectos de implementación de soluciones tecnológicas.
- Gestión de departamentos de informática en cualquier tipo de instituciones.